

# A scuola con filosofia

ISTITUTO COMPRENSIVO  
STATALE  
PRAIA A MARE

*Dirigente*  
*Dott.ssa Patrizia Granato*

A.S. 2021/2022



**Classe 2<sup>^</sup>**

**Scuola Primaria di  
San Nicola Arcella**



# Introduzione

Nell'a.s. 2021/2022 la  
classe 2<sup>a</sup> della Scuola  
Primaria di San Nicola  
Arcella avvia il percorso  
didattico "A scuola con  
filosofia".



Il progetto propone un approccio  
pedagogico basato sul dialogo  
euristico che stimola  
l'investigazione, la  
formulazione di domande e azioni  
per risolvere problemi e capire  
i fenomeni.

# Perché un percorso filosofico nella Scuola Primaria?

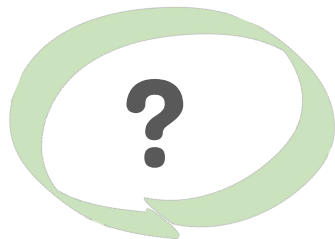
Secondo Aristotele la filosofia ha origine nella **meraviglia**, ovvero in uno stato d'animo di ricerca disinteressato del sapere, che ha il fulcro nella **domanda**.

I bambini si lasciano naturalmente trasportare dalla meraviglia, dallo stupore e si pongono continuamente domande nei confronti dei fenomeni e degli eventi che accadono nel mondo che li circonda.





Esercizio di pensiero, problem posing,  
problem solving, dialogo e ricerca sono  
alla base del nostro lavoro.

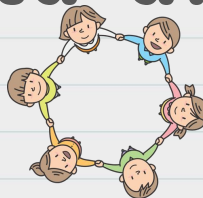


**Tutto ha inizio con una  
domanda**

**“Tutto cambia?”**



# La comunità di ricerca



Riuniti...  
"in pensiero"



# IL DIALOGO



Esprimiamo  
conoscenze,  
dubbi,  
ipotesi e  
soluzioni.

# Il Dialogo



An:Maestra tutto cambia, oggi compio sette anni e non tornano più

J: anche i numeri cambiano, partono da zero e possono arrivare a mille

S: i numeri vanno fino all'infinito

M: anch'io cambio, ora porto la taglia 10/11 e poi non la porterò più!

Mr: le mie calze passando il tempo invecchiano e le dovrò buttare

Gv: la plastilina dopo tanto che ci giochi cambia e si indurisce

Mt: sono cambiato, sono cresciuto

Mr: cambiare significa tante cose

J: cambiare significa diventare anziani

N: siamo nel 2021 e non tornerà mai più



**IL TEMA:  
Cambiamenti e  
trasformazioni**

**IL  
CONCETTO-STIMOLO:  
Tutto cambia**

S: insieme abbiamo studiato che i viventi cambiano. Nascono, crescono, si riproducono e muoiono.

Gd: tutto cambia nel tempo

Gv: le stagioni cambiano, ma ritornano di nuovo. Anche con i numeri posso cambiare fra decine e unità.

J: un giorno finirà il covid e non porteremo più le mascherine, tutto cambierà.

S: hai ragione Jonas non vediamo l'ora!

Gv: Contemporaneamente tutti non vediamo l'ora di cambiare e stare senza Covid



Al: si trasforma l'acqua. Solido, liquido, gas. Anche il semaforo si trasforma: Rosso, giallo, verde.

Gd: le mie scarpe ora sono nuove, poi diventano vecchie, si trasformano.

An: però posso cambiare posto, ma non posso trasformarmi!

Gv: per esempio l'acqua si trasforma e da gassosa può tornare indietro. Se cambio posso tornare indietro certe volte.

Mr: no, non puoi sempre tornare indietro. Per esempio io sono cambiato, sono cresciuto, ma non posso tornare piccolo. Certe cose non cambiano.

An: Eh! Quando muori non puoi tornare indietro!

J: diventi un essere non vivente!

Gv: anche con i numeri esistono cambiamenti per esempio tra le decine e le unità



Mr: nella fantasia puoi fare tutte le trasformazioni!

Gd: nella mia fantasia c'è un posto che può trovarsi anche da un'altra parte.

S: nella fantasia è tutto possibile.

Gv: Pinocchio si è trasformato in un bambino!

J: la zucca si è trasformata in carrozza. La magia può fare tutto!



### **Conclusione condivisa**

Ci sono cose che cambiano, ma non tornano indietro.

Ci sono cose che cambiano, ma possono tornare indietro come l'acqua e i numeri.



**I nostri pensieri sul  
cambiamento e le  
trasformazioni incontrano la  
matematica, le scienze, la  
storia e... la fantasia!**

**Le nostre ipotesi prendono vita**

Filosofo e  
matematico

Inventore della prima  
macchina calcolatrice

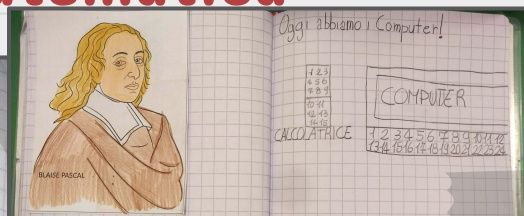
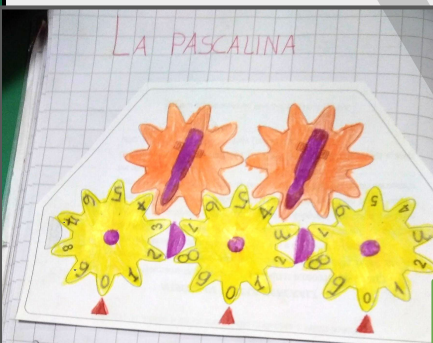


**A proposito di  
cambiamenti e  
trasformazioni...**

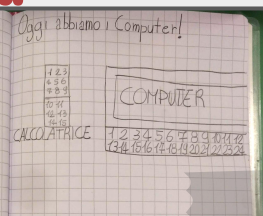
**L'incontro con il filosofo**

**Blaise Pascal**

# 1. CAMBIAMENTI nella tecnologia e nella matematica



**IL FILOSOFO**  
Blaise Pascal è stato l'inventore della 1<sup>a</sup> macchina



**CALCOLATRICE**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22

**COMPUTER**

**La Pascalina, mi aiuta a fare il CAMBIO fra decine e unità.**

Questa macchina si chiama Pascalina. Serve per fare i calcoli. È la prima calcolatrice. È stata inventata tanto tempo fa da Blaise Pascal.



Blaise Pascal è stato l'inventore della 1<sup>a</sup> macchina calcolatrice (pascalina). Oggi abbiamo i computer!



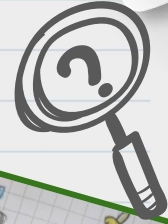
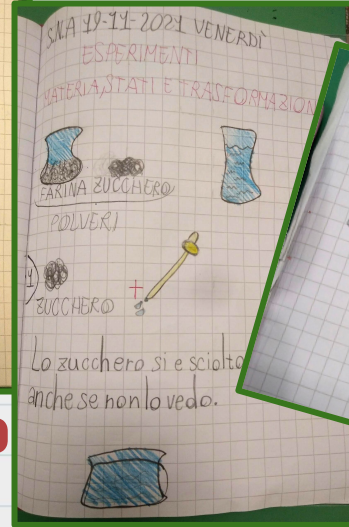
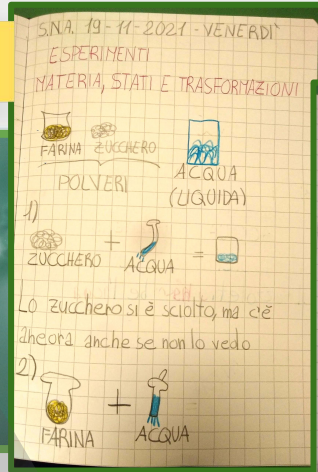
**Clicca sull'immagine e Guarda il video**



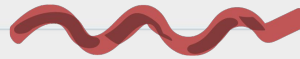


## 2.CAMBIAMENTI e trasformazioni...

acqua+farina  
acqua+zucchero



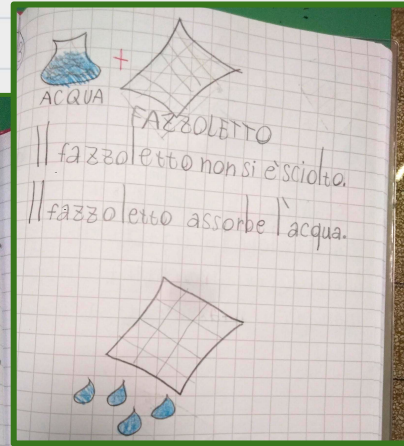
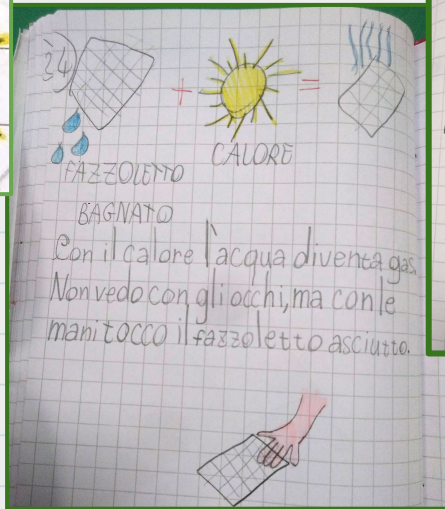
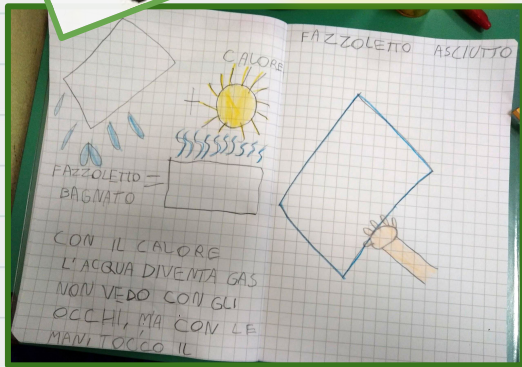
Sperimentiamo  
soluzioni e  
miscugli



# 3. CAMBIAMENTI e trasformazioni...

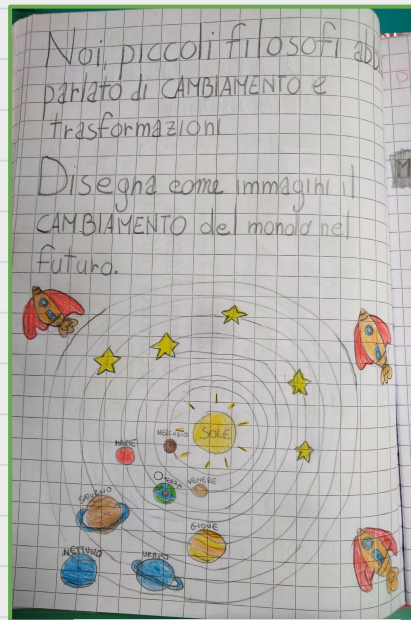
## Sperimentiamo cambiamenti di

### stato



## 4.CAMBIAMENTI e fantasia

### Come immagino il mondo futuro



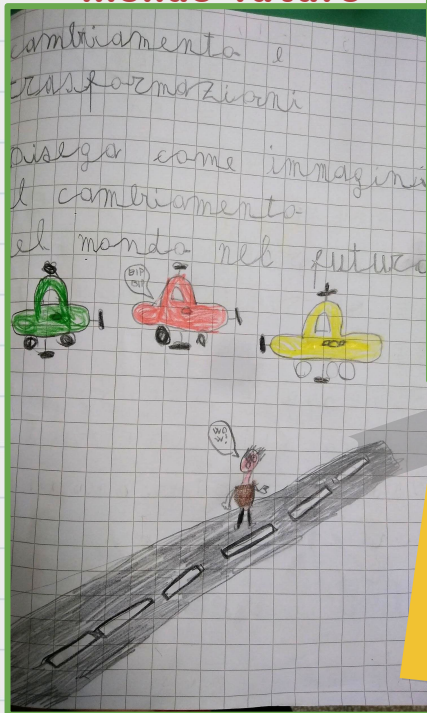
Viaggi  
spaziali



Aria pulita

## 5. CAMBIAMENTI

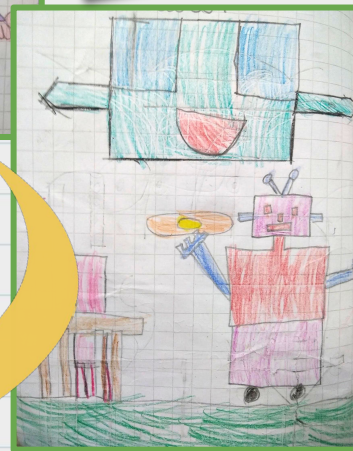
### Come immagino il mondo futuro



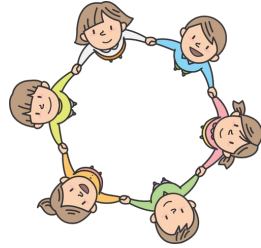
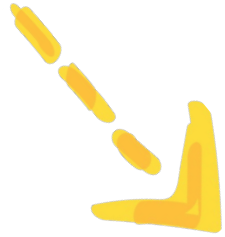
**Auto ecologiche volanti**

**Robot tuttofare che giocano con gli umani**

**Volti sorridenti senza mascherine**










## **Conclusione condivisa**

Ci sono cose che cambiano, ma possono tornare indietro come l'acqua e i numeri.

Ci sono cose che cambiano, ma non tornano indietro.

# L'autovalutazione

			
<b>Questa attività mi è piaciuta</b>	11	1	...
<b>Ho partecipato</b>	11	1	...

			
<b>Sono stato/a bene</b>	11	1	...



# I piccoli filosofi ri-tornano... "in pensiero"

A.S.2021/2022

Classe II  
Scuola Primaria  
Plesso di San Nicola  
Arcella  
I.C. Praia a Mare

## A presto!